

(13)

88-93

# $n$ 阶双重幻方的构造

周寅亮\*  
(基础部)

0157.2

**摘要** 本文得出了  $n$  阶方阵为双重幻方的一个充分条件,由此构造出了一个 64 阶双重幻方,并用电子计算机进行了验算,使得幻方的质量比较高。

**关键词** 幻方, 双重幻方, 64 阶双重幻方, 正交拉丁方, 对角拉丁方

**中图分类号** O157

$n$ 阶方阵  
计算机

## 引言

幻方是一个古老的组合数学问题。

构造单重幻方已有较成熟的方法<sup>[1]</sup>,但是构造双重幻方至今没有成熟的可靠方法,且可能某些阶数的双重幻方根本不存在,因此目前双重幻方都是按各自的方法构造。

1955 年和 1956 年霍纳先后造出了 8 阶和 9 阶双重幻方<sup>[2][3]</sup>,1982 年梁培基造出了 8 阶和 16 阶双重幻方各一个,1989 年章长才用另外的方法造出了质量更高的 8 阶和 16 阶双重幻方<sup>[4]</sup>,91 年又造出了 32 阶双重幻方<sup>[5]</sup>。

由于双重幻方的计算量太大,所以用手算很难造出更高阶的,借助于电子计算机却可以造出更高阶的双重幻方。

## 1 $n$ 阶方阵为双重幻方的充分条件

$n$  阶双重幻方是一个  $n$  阶方阵,它的  $n^2$  个元素为互不相等的正整数,并且它的每行,每列以及两条对角线的各元素之和相等,之积也相等。称此和为幻和,称此积为幻积。

评价同阶幻方质量高低的标准是幻和越小,质量越高。

为方便计,以下总假设数组  $\alpha: a_1, a_2, \dots, a_n$  是由  $n$  个互不相等的正整数组成,数组  $\beta: b_1, b_2, \dots, b_n$  是由  $n$  个互不相等的非负整数组成。

**定义 1** 设数组  $\alpha: a_1, a_2, \dots, a_n$ ,若  $n$  阶方阵

$A = (a_{ij})_{n \times n}$  的每一行或每一列都是  $\alpha$  的不同排列,则称  $A$  为数组  $\alpha$  的  $n$  阶拉丁方。若  $n$  阶拉丁方  $A$  的两条对角线也是  $\alpha$  的一个排列,则称  $A$  为  $n$  阶对角拉丁方。

**定义 2** 设  $A = (a_{ij})_{n \times n}, B = (b_{ij})_{n \times n}$  是两个  $n$  阶拉丁方,若矩阵

\* 收稿日期:1991-11-11.

\*\* 周寅亮,男,1945 年出生,讲师,重庆建筑工程学院(630045)。

$$\{(a_{ij}, b_{ij})\}_{n \times n}$$

中的  $n^2$  个有序数组元素  $(a_{ij}, b_{ij})$  互不相同 ( $i, j = 1, 2, \dots, n$ ), 则称  $A$  与  $B$  正交。

若  $r_{ij} = a_{ij}b_{ij}$  ( $i, j = 1, 2, \dots, n$ ), 则称  $n$  阶方阵  $R = (r_{ij})_{n \times n}$  为  $A, B$  的内积, 记作  $R = [AB]$ 。

**定理** 设数组  $\alpha: a_1, a_2, \dots, a_n$  为确定的正整数, 数组  $\beta: b_1, b_2, \dots, b_n$  为方程组

$$(1) \begin{cases} \sum_{j=1}^n a_j b_{ij} = K & (i = 1, 2, \dots, n) \\ \sum_{j=1}^n a_j b_{jn} = K & (i = 1, 2, \dots, n) \\ \sum_{j=1}^n a_j b_{jj} = K \\ \sum_{j=1}^n a_{j, (n-j+1)} b_{j, (n-j+1)} = K \end{cases}$$

(其中  $K$  为正常数) 的一组非负整数解,  $A, B$  分别为  $\alpha, \beta$  的  $n$  阶对角拉丁方, 且  $A$  与  $B$  正交。则存在正整数  $x$ , 使得  $n$  阶方阵

$$C = xA + [AB]$$

成为  $n$  阶双重幻方。

**证** 对于任意正整数  $x$ , 因为  $C = xA + [AB]$ , 若设  $C = (c_{ij})_{n \times n}$ , 则  $c_{ij} = a_j(x + b_{ij})$ , ( $i, j = 1, 2, \dots, n$ ). 不难验证, 矩阵  $C$  的每行、每列以及两对角线的各元素之积都等于

$$a_1 a_2 \cdots a_n (x + b_1)(x + b_2) \cdots (x + b_n)$$

下面证明  $C$  的每行、每列以及两对角线的各元素之和都相等。

因为对角拉丁方  $A$  的每行、每列以及两对角线的元素都是  $a_1, a_2, \dots, a_n$  的一个排列, 若

$$\text{设 } \sum_{j=1}^n a_j = L$$

则有

$$(2) \begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij} = L & (i = 1, 2, \dots, n) \\ \sum_{j=1}^n a_{jn} = L & (i = 1, 2, \dots, n) \\ \sum_{j=1}^n a_{jj} = L \\ \sum_{j=1}^n a_{j, (n-j+1)} = L \end{cases}$$

将(2)的第  $p$  个方程 ( $1 \leq p \leq 2n + 2$ ) 两端分别乘上  $x$  后与(1)的第  $p$  个方程两端相加, 得

$$(3) \begin{cases} x \sum_{j=1}^n a_{ij} + \sum_{j=1}^n a_{ij} b_j = xL + K & (i = 1, 2, \dots, n) \\ x \sum_{j=1}^n a_j + \sum_{j=1}^n a_j b_j = xL + K & (i = 1, 2, \dots, n) \\ x \sum_{j=1}^n a_{jj} + \sum_{j=1}^n a_{jj} b_j = xL + K \\ x \sum_{j=1}^n a_{j, (n-j+1)} + \sum_{j=1}^n a_{j, (n-j+1)} b_{j, (n-j+1)} = xL + K \end{cases}$$

(3)式表明  $C$  的每行、每列以及两对角线的各元素之和分别都等于  $xL + K$  这个常数。

下面证明,存在正整数  $x$ ,使得矩阵  $C$  的  $n^2$  个元素互不相同,从而  $C$  为  $n$  阶双重幻方。

假设当  $x = x_1 (> 0)$  时,  $C$  的两个不在同一位置的元素  $c_{ij}$  和  $c_{st}$  相等,即  $c_{ij} = c_{st}$ , ( $1 \leq i, j, s, t \leq n$ ), 其中  $i \neq s$  或  $j \neq t$ . 则

$$x_1 a_{ij} + a_j b_j = x_1 a_{st} + a_t b_t \tag{4}$$

即

$$a_j(x_1 + b_j) = a_t(x_1 + b_t) \tag{5}$$

因为  $A, B$  正交,则二维数组  $(a_{ij}, b_{ij})$  与  $(a_{st}, b_{st})$  不相同,即  $a_j \neq a_t$  或  $b_j \neq b_t$ .

若  $a_j \neq a_t$ ,由(5)式知  $x_1 + b_j \neq x_1 + b_t$ . 即  $b_j \neq b_t$ . 同理,若  $b_j \neq b_t$ ,则  $a_j \neq a_t$ .

总之,当  $A, B$  正交,而  $c_{ij} = c_{st}$  时,有  $a_j \neq a_t$ . 设  $y > 0$ , 则

$$y a_j \neq y a_t \tag{6}$$

(4)式与(6)式相加,有

$$a_j(x_1 + y + b_j) \neq a_t(x_1 + y + b_t)$$

令  $x = x_1 + y (> x_1)$ , 则  $a_j(x + b_j) \neq a_t(x + b_t)$

上述论证表明,当取  $x = x_1$  时,若  $C$  中有两个元素相等,只要将  $x$  增大,这两个元素就再也不会相等了。

在用式  $C = xA + [AB]$  计算  $C$  时,总可以先取  $x = 1$ ,如果这时  $C$  中有两个元素相等,就将  $x$  增加 1,那么这两个元素就不相等了。若这时又有另两个元素相等,再把  $x$  增加 1,那么前面两对元素都不相等了。以后每次把  $x$  加 1 时,若  $C$  有相等元素出现,就把  $x$  再加 1. 这样以前相等的元素就再也不会相等了。而  $n$  阶方阵  $C$  只有  $n^2$  个元素,最多有  $\binom{n^2}{2}$  个数对,因此

此最多重复上述手续  $\binom{n^2}{2}$  次,就能使  $C$  的  $n^2$  个元素互不相等。

所以至少存在一个不超过  $\binom{n^2}{2} + 1$  的正整数  $x$ ,使  $C = xA + [AB]$  为  $n$  阶双重幻方。证毕。

在实际构造幻方时,一般  $x$  不会取到  $\binom{n^2}{2} + 1$  这么大,而是比它小得多。

## 2 双重幻方的构造与实例

综上所述,构造  $n$  阶双重幻方的步骤如下:

- 2.1 构造数组  $\alpha: a_1, a_2, \dots, a_n$  的对角拉丁方  $A$ . (参看[7]).
- 2.2 构造数组  $\beta: b_1, b_2, \dots, b_n$  的对角拉丁方  $B$ , 使  $B$  与  $A$  正交. (参看[7]).
- 2.3 取  $a_1, a_2, \dots, a_n$  为一组互不相等的确定的正整数, 代入方程组(1), 求出(1)的一组互不相等的非负整数解  $b_1, b_2, \dots, b_n$ .
- 2.4 确定一正整数  $x$ , 使  $C = xA + [AB]$  的  $n^2$  个元素互不相等.

由本文的定理知,  $C$  就是一个  $n$  阶双重幻方.

以上四步, 每一步都有一定的技巧. 由[2]中关于正交拉丁方的理论知, 若  $p$  是素数,  $n$  是正整数, 则存在  $p^n$  阶的正交拉丁方. 但是不一定存在任意阶的正交拉丁方. 所以对任意的  $n$ , 第 2 步不一定能执行下去. 这样, 编制双重幻方并非易事, 而编制高质量的双重幻方就更难.

实例: 编制 64 阶双重幻方

$n = 64$ , 给定数组  $\alpha = (1, 2, 3, \dots, 32, 34, 35, 36, \dots, 65)$ , 构造的  $\alpha$  的对角拉丁方  $A$  是附件中的  $A$  矩阵. 不难验证, 数组  $\beta = (0, 6, 12, \dots, 186, 2, 8, 14, \dots, 188)$  是方程组(1)的一组解. 构造的  $\beta$  的对角拉丁方  $B$  如附件中的  $B$  矩阵. 不难验证  $B$  与  $A$  正交.

然后取  $x = 4613$  就能使  $C$  的各元素互不相等. 这样就得出了一个幻和为  $s = 9941184$  的 64 阶双重幻方. 见附件中的  $C$  矩阵.

本文的矩阵  $A, B$  和  $C$  (即 64 阶双重幻方表) 因篇幅较长, 未刊登.

### 参 考 文 献

- 1 C. L. Liu 著, 魏万迪译.《组合数学导论》
- 2 卢开澄. 组合数学, 上册. 清华大学出版社, 1983
- 3 W. W. Horner. Addition-Multiplication Magic Square of Orde Eight. Scripta Mathematica, 1955. p23
- 4 W. W. Horner. Addition-Multiplication Magic Squares. Recreational Mathematica, 1956, p300
- 5 梁培基. 双重幻方. 数学研究与评论, 1982, (2): 14
- 6 章长才. 8 阶及 16 阶纵横图的编制. 重庆建筑工程学院学报, 1989, 11(3): 60
- 7 章长才.  $2^n$  阶双重纵横图的编制及矩阵表示法. 重庆建筑工程学院学报, 1991, 13(2): 60

(编辑: 姚国安)

## THE CONSTRUCTION OF TWOFOOLD MAGIC SQUARE OF ORDER $n$

*Zhou Yinliang*

(Dept. of Natural Science)

**ABSTRACT** This paper presents the sufficient condition for a square matrix of order  $n$  to the twofold magic square, with which the twofold magic square of order 64 is constructed. It is tested by the computer.

**KEY WORDS** magic square, twofold magic square, orthogonal Latin square, diagonal Latin square